



**HARI LAHIR POLTEKKES BANJARMASIN KE-21  
BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA  
POLITEKNIK KESEHATAN BANJARMASIN**

Sekretariat : Jl. H.Mistarcokrokusumo No.1A RT.01 Sei.Besar Banjarbaru  
Kalimantan Selatan Telp.0511 4773267



**PERATURAN PERTANDINGAN PUBG MOBILE  
HARI LAHIR POLTEKKES 2022**

**A. Nama Event**

KOMPETISI OFFLINE PUBG MOBILE POLTEKKES KEMENKES  
BANJARMASIN 2022

(Dalam Rangka Hari Lahir Poltekkes Banjarmasin ke-21)

**B. Waktu Dan Tempat**

Hari/tanggal :

- |                                    |                    |
|------------------------------------|--------------------|
| a) Technical Meeting               | : 19 Maret 2022    |
| b) Pendaftaran                     | : 14-18 Maret 2022 |
| c) Pelaksanaan                     | : 22-23 Maret 2022 |
| d) Tempat                          | : Aula 2           |
| e) Waktu                           | : 19:00- Selesai   |
| f) Penutupan (Pengumuman Pemenang) | : 27 Maret 2022    |

**1. PERATURAN PESERTA**

**a. Syarat Peserta**

1. Peserta merupakan mahasiswa aktif Poltekkes Kemenkes Banjarmasin.
2. Peserta **wajib** menunjukkan kartu tanda pengenal mahasiswa.
3. Peserta **wajib** melampirkan fotocopy sertifikat vaksin (min. Dosis 1)
4. Mengumpulkan formulir, pas foto 3x4 1 lembar berwarna dan melampirkan KTM. Untuk mahasiswa baru yang belum mempunyai KTM bisa melampirkan surat keterangan sebagai mahasiswa aktif yang ditanda tangani oleh ketua jurusan masing-masing.
5. Peserta mendaftar melalui contact person yang tertera.
6. Mengirim formulir pendaftaran (dikumpul melalui contact person yang tertera).
7. Wajib mengikuti *Technical Meeting* minimal 2 orang tiap jurusan secara online.
8. Dresscode lomba dan TM adalah bebas pantas.
9. Formulir dapat diunduh melalui website BEM Poltekkes Kemenkes Banjarmasin atau dapat diminta melalui contact person yang tertera pada saat peserta melakukan pendaftaran.

## **b. Ketentuan Peserta**

1. Untuk perangkat yang di gunakan bermain PUBG mobile adalah smartphone atau gadget.
2. Peserta wajib memiliki akun atau id PUBG Mobile sendiri bukan milik orang lain.
3. Peserta wajib membuat akun **baru** dengan bendera Indonesia.
4. ID-Nickname yang terdaftar tidak dapat diwakilkan oleh peserta lain.
5. Contoh ID-Nickname yaitu Jurusan\_Nama pemain (Kepgi\_Ryzen).
6. Masing-masing peserta hanya dapat terdaftar dalam satu tim dan tidak dapat bermain dalam 2 tim yang berbeda.
7. Peserta yang dapat bermain pada hari H hanyalah peserta yang telah terdaftar dalam registrasi tim.
8. Seluruh peserta wajib mendownload semua map yang dimainkan.

## **c. Peraturan Umum**

1. Nama player atau tim tidak diperbolehkan mengandung unsur SARA dan kasar.
2. Media komunikasi yang digunakan yakni Whatsapp.
3. Perhitungan poin diatur melalui Scoring Sheet yang digunakan oleh panitia.
4. Seluruh informasi yang diberikan oleh panitia merupakan tanggung jawab masing-masing perwakilan tim.
5. Setiap jurusan wajib mengirimkan minimal 1 tim dan maksimal 2 tim kecuali Kebidanan boleh 3 tim.
6. Seluruh tim wajib bermain dengan lengkap (4 anggota).
7. Setiap tim wajib memiliki satu pemain wanita dan harus dimainkan disetiap match.
8. Semua peserta wajib menjunjung nilai Sportif dan Fairplay.

## **2. SISTEM TURNAMEN**

1. Sistem yang digunakan yakni sistem offline selama 2 hari.
2. Turnamen PUBG Mobile menggunakan sistem scoring sheet dengan dihitung total poin selama 2 hari.

## **3. PENGATURAN MATCH**

1. Custom lobby atau room akan dibuat oleh panitia penyelenggara.
2. Peserta akan bermain 4 match perhari, total 8 match selama 2 hari.
3. Map yang digunakan : Miramar-->Sanhok-->Vikendi-->Erangel.
4. Mode yang digunakan : Third Person Perspective (TPP).

5. Pemenang match ditentukan dari total poin tertinggi. Total poin terdiri dari Place Point dan Kill Point.

#### Points Distribution

| PLACE                  | POINTS            |
|------------------------|-------------------|
| <i>Kill Points</i>     | <i>1 per kill</i> |
| 1 <sup>st</sup>        | 15                |
| 2 <sup>nd</sup>        | 12                |
| 3 <sup>rd</sup>        | 10                |
| 4 <sup>th</sup>        | 8                 |
| 5 <sup>th</sup>        | 6                 |
| 6 <sup>th</sup>        | 4                 |
| 7 <sup>th</sup>        | 2                 |
| 8 <sup>th</sup>        | 1                 |
| 9 <sup>th</sup>        | 1                 |
| 10 <sup>th</sup>       | 1                 |
| 11 <sup>th</sup> - dst | 0                 |

## 4. PERATURAN TURNAMEN

### a. Peraturan Teknis

1. Seluruh peserta yang melakukan tindakan ilegal (bug, cheat, hack, dll) dengan didukung bukti kuat maka akan didiskualifikasi.
2. Apabila pihak yang merasakan dicurangi tidak dapat memberikan bukti kuat maka pemenang match tidak dapat diubah.
3. Seluruh peserta yang menyebarkan link Whatsapp tanpa instruksi panitia maka akan didiskualifikasi pada turnamen tersebut.
4. Panitia tidak menyediakan jaringan internet. Peserta menggunakan jaringan internet masing-masing.
5. Panitia tidak bertanggung jawab atas seluruh gangguan koneksi internet, crash device, device error, dan sebagainya, yang dialami oleh peserta.
6. Peserta boleh membawa dan menggunakan powerbank, charger, atau colokan listrik dan alat bantu agar device tidak panas (kipas angin kecil atau sejenisnya) sendiri. Selain barang-barang yang disebutkan, peserta dilarang menggunakannya saat match berlangsung.
7. Peserta diizinkan memakai earphone atau headset namun wajib menggunakan voice chat in-game. Agar tidak terjadi hal-hal tidak diinginkan.
8. Tidak boleh menggunakan alat bantu (Gamepad, R1 dan L1 dan sebagainya).

## b. Peraturan saat pertandingan

1. Seluruh peserta wajib hadir 1 jam sebelum acara dimulai dan melakukan registrasi ulang
2. Seluruh peserta wajib standby online dalam game 20 menit sebelum waktu match dimulai.
3. Segala bentuk kelalaian yang disebabkan oleh peserta adalah diluar tanggung jawab panitia.
4. Apabila saat ada yang menggunakan kata-kata kasar, vulgar, dan melanggar nilai etika maka peserta tersebut akan diberikan peringatan maksimal 3 kali. Jika peserta tersebut masih bertindak seperti itu maka match akan bermain tanpanya.
5. Pemain tidak boleh menggunakan Flare Gun.

## c. Peraturan Tied Point

Apabila terjadi jumlah poin yang sama pada keseluruhan match, metode keputusan yaitu : Tim dengan **total kill terbanyak**.

## d. Peraturan Rematch

Rematch hanya akan dilakukan apabila seluruh atau setengah dari peserta mengalami gangguan koneksi sehingga pertandingan tidak dapat dilanjutkan

## e. Peraturan setelah pertandingan.

Seluruh peserta wajib mendokumentasikan hasil match dengan cara screenshot dan menguploadnya di Whatsapp 083110442830 (Yuslia Shofiatus Sholihah).



## 5. PROSEDUR PERTANDINGAN

### a. Sebelum Match

1. Peserta diberikan kesempatan untuk *condition checking*, seperti pemakaian jaringan internet, earphone atau headset, atau *in-game setting*.
2. Peserta **dihimbau untuk menutup seluruh aplikasi di device** selain PUBG Mobile.
3. Custom Lobby dibuat oleh panitia.
4. Peserta **wajib standby di lobby 15 menit sebelum mulai**.

### b. Saat Match

1. Apabila masih terdapat peserta yang melakukan *condition checking* saat lobby akan dimulai maka panitia akan tetap memulai *match*.
2. Jika terdapat peserta yang *disconnect* karena kesalahan pribadi maka peserta tersebut diizinkan untuk *reconnect* namun *match* tetap berjalan.

## 6. PENALTI DAN WALK OUT

- Peserta yang tidak dapat dihubungi melalui Whatsapp hingga H-1 maka akan digantikan dengan tim lainnya.
- Peserta yang tidak hadir saat *match* hingga batas waktu tertentu maka akan dinyatakan WO.
- Peserta yang melanggar poin-poin peraturan di atas akan diskualifikasi.

## 7. HAK PENYELENGGARA

- Panitia **berhak mengganti dan mengubah peraturan yang ada** dengan dasar yang kuat **untuk kelancaran turnamen**.
- Panitia berhak memberikan instruksi kepada para peserta dengan dasar untuk kelancaran turnamen
- Seluruh keputusan panitia merupakan **hal yang mutlak dan tidak dapat diganggu gugat**
- Seluruh peserta wajib mematuhi peraturan yang ada demi kelancaran turnamen.

## 8. HADIAH

- a. Juara 1 = Trophy + e-sertifikat
- b. Juara 2 = Trophy + e-sertifikat
- c. Juara 3 = Trophy + e-sertifikat
- d. Best Player (Player Kill Terbanyak) = Trophy + e-sertifikat

## **9. PENDAFTARAN**

- **Pendaftaran**

Setiap tim harus melengkapi administrasi pendaftaran, seperti:

- a) Foto Kartu Tanda Mahasiswa/KTM (Bagi yang sudah punya)
- b) Foto surat keterangan mahasiswa dari masing-masing jurusan. (Bagi yang belum mempunyai KTM)
- c) Fotocopy sertifikat vaksin (min. Dosis 1)
- d) Melengkapi formulir pendaftaran.
- e) Contact Person
  - Irham : 082148506840 (pertanyaan)
  - Nadia : 085248901947 (pendaftaran)

## LEMBAR PERSETUJUAN

Sebagai salah satu peraturan untuk mengikuti perlombaan cabang e-sport dalam memperingati Hari Lahir Poltekkes Banjarmasin, dengan penuh kesadaran dan dengan mengucap janji kepada Tuhan Yang Maha Esa, Saya:

Nama : .....  
Jurusan : .....  
No HP : .....  
Tingkat : .....  
Email : .....

Telah menyetujui semua peraturan yang ditetapkan oleh panitia pelaksana. Saya sebagai penanggung jawab tim akan bertanggung jawab penuh atas tim saya, jika terbukti tim saya melakukan kesalahan atau pun kecurangan. Dan saya mewakili seluruh pemain di tim ini berjanji akan melaksanakan semua aturan-aturan dan kebijakan-kebijakan yang sudah ditetapkan oleh panitia pelaksana dengan penuh rasa tanggung jawab dan tanpa ada pengecualian sedikit pun. Seandainya saya dan tim saya melanggar perjanjian ini maka saya dan tim saya bersedia untuk dijatuhi sanksi atau hukuman baik itu dari panitia maupun pihak BEM dan Rektorat selaku pengawas, pelindung dan penanggung jawab perlombaan ini.

Banjarbaru, Maret 2022

Panitia Pelaksana

Peserta